

Lust auf #smellsliketeamsprit?

Dann bewirb Dich bei uns! Wir bei ISCUE sind ein Team aus 35 Leuten, entwickeln embedded software und sitzen in Nürnberg Johannis. Neben spannenden, abwechslungsreichen Projekten haben wir auch jede Menge Spaß – auf Instagram kannst Du selbst sehen wie es bei uns ist: [instagram/smellsliketeamsprit_nbg](https://www.instagram.com/smellsliketeamsprit_nbg)

Wir haben aktuell Jobs für Berufseinsteiger in der Software-Entwicklung zu vergeben; melde Dich per Mail, über PM auf Insta oder Du kommst einfach bei uns im Büro vorbei – dann siehst Du den Teamsprit nicht nur, dann spürst Du ihn auch und willst vielleicht gar nicht mehr weg.

Berufseinsteiger_in in der Softwareentwicklung

Das machst Du in der Projektabwicklung:

! Kundenanforderungen aufbereiten ! Hardwarenahe Programmierung in C ! Qualitätssichernde Aufgaben übernehmen (z.B. Codeanalyse) ! Test durchführen

Deine Arbeit ist auch wichtig für den Ausbau unserer Geschäftsprozesse:

! Prozesse nach Vorgaben internationaler Standards und SPICE mitgestalten ! Optimieren der Prozessumsetzung (z.B. Praxisorientiertes Anforderungs- und Änderungsmanagement)

Wir wünschen uns:

! einen relevanten Studienabschluss ! Programmierkenntnisse in C / C++ ! Spaß an modernen Entwicklungsprozessen ! Lust auf innovative Themen im Zusammenhang mit Embedded Systemen und Mikrocontroller-Programmierung ! Gute Deutschkenntnisse

Wir bieten Dir:

! ein begeistertes Team ! kollegiale Arbeitsatmosphäre ! Entwicklungsmöglichkeiten in den verschiedenen Bereichen der Projektabwicklung ! modernste Entwicklungsprozesse ! zukunftsorientierte Arbeitsweisen

Hört sich nach Deinem Job an?

Super! Dann komm vorbei, wir wollen Dich kennenlernen. Eine offizielle Bewerbung kannst Du gern vorher schicken – aber wenn Du keine zur Hand hast: ruf einfach an!

Deine Unterlagen

Bitte sende Deine Unterlagen als PDF per E-Mail oder per Post an:

ISCUE Michael Schmid e. K. | [E-Mail schreiben](mailto:ISCUE@iscue.com) oder Roritzerstr. 27a | 90419 Nürnberg | Tel. 0911 - 377 392 6 -0